

Teilnehmer*innen medienpädagogische Workshops für das Jahr 2021

Anlage 2

Datum	Angebot	Angebotsform	Anzahl TN (gesamt)	Anzahl TN (w)	Anzahl TN (m)
10.03.2021	Pilot Spielezeit (reloaded)	online	6	2	4
10.05.2021	Scratch-Challenge	online	2	0	2
19.05.2021	Scratch-Challenge	online	2	0	2
14.06.2021	Scratch-Challenge	online	9	2	7
19.06.2021	Tag der offenen Gesellschaft (Ozobots)	offline	12	7	5
21.06.2021	Scratch-Challenge	online	7	1	6
div.	BuchKreativ (SLC*)	offline	22	14	8
div.	BilderKlickSuche (SLC)	offline	25	15	10
div.	Escape-Room (SLC)	offline	19	8	11
div.	Fotostudio (SLC)	offline	33	20	13
div.	Biparcours** (SLC)	online	27	14	13
04.10.2021	Scratch-Challenge	online	7	1	6
11.10.2021	Scratch-Challenge	online	4	1	3
24.10.2021	Tag der Bibliotheken (Ozobots)	offline	12	7	5
div.	Pilot-Freitage im JuZe/UFO	offline	23	9	14
Anzahl Teilnehmende gesamt			210	101	109
Anzahl Teilnehmende Online-Workshops			64	21	43
Anzahl Teilnehmende vor Ort			146	80	66
Anzahl Teilnehmende SommerLeseClub			126	71	55

*SLC = SommerLeseClub mit wöchentlichen Workshopangeboten Di. bis Fr.

**frei-abrufbare Online-Bibliotheks-Rallye zum SLC