

Punkt 9.7

3616/VIII

Gremium:	Kulturbeirat	x	öffentlich
Sitzung am:	21.11.2024		

Bericht Beteiligung der Kulturfachbereiche beim Stadtfest und beim 20. Internationalen Kinder-, Jugend-, Kultur- und Sportfest

Sachverhalt des Vorstandes:

Stadtfest vom 23. – 25.08.2024

Die Kulturfachbereiche der Stadtbetriebe Siegburg AöR & die Engelbert-Humperdinck-Freunde e.V. begrüßten die Stadtfestbesucher sonntags in der Brauhofpassage mit Spiel-, Spaß- und Überraschungs-Angeboten: Stadtmuseum, Stadtbibliothek, RHEIN SIEG FORUM, Engelbert-Humperdinck Musikschule, Freizeitbad Oktopus und Tourist Information luden zu Mitmach-Aktionen ein. Außerdem wurde der 170. Geburtstag Humperdincks gemeinsam mit den Engelbert-Humperdinck-Freunde e.V. gefeiert.



20. Internationales Kinder-, Jugend-, Kultur- und Sportfest

Beim diesjährigen Internationalen Kinder- und Jugend, Kultur- und Sportfest waren die Kulturfachbereiche und das Oktopus mit einem Infostand und spannenden Mitmachangeboten vertreten.

Blubbi verteilte mehr als 150 Luftballons und die KollegInnen des Freizeitbades Oktopus bastelten mit den Kindern "Poolnudelschiffchen" und informierten Interessierte zu den Angeboten des Freizeitbades und des Fitnessbereichs.

Die Mitarbeitenden der Kulturfachbereiche kamen mit den Besuchenden vor allem zu den Möglichkeiten für Kinder- und Jugendliche im Bereich der kulturellen Bildung ins Gespräch. So informierte u.a. der Fachbereich Tourismusförderung über die vielfältigen Freizeitmöglichkeiten für Kinder in Siegburg und in der Naturregion Sieg.

Weiterhin hatten die Kinder von 11.00 – 14.00 Uhr die Gelegenheit, sich beim Töpfern am Stand des Stadtmuseums kreativ auszutoben. Es entstanden eine Vielzahl von Schlangen, Schnecken, Schweinchen, Igel, Würfel und vieles mehr.

Passend zum Motto des diesjährigen Kinder-, Jugend-, Kultur- und Sportfestes „Jubiläums-Zeitreise - von der Vergangenheit bis zur Gegenwart“, bot die Stadtbibliothek ab 14.00 Uhr für Groß und Klein die Möglichkeit, verschiedene Videospielklassiker auszuprobieren und so ein Gaming-Angebot der Stadtbibliothek kennenzulernen. Außerdem konnten sich Kreative beim Basteln und Ausmalen von Videospiegel-Charakteren, wie Super Mario, Steve (Minecraft) und Co. kreativ austoben.

