

# Anlage TOP 28 (GV/0065/2016-2021)

## Matrix Sanierung Autalhalle

08.06.2016

		notwendig	wünschenswert, spätere Jahre
2.1.1.	Fassade	297.006,00	
2.1.2.	Anbau Stauraum und Eingang Sportler	637.200,00	
2.1.3.	Sporthalle, Hallendecke, Tribüne		273.760,00
2.1.4.	OG: Bereich Lüftungszentrale	18.880,00	
	Summe	953.086,00	273.760,00
	+10%	95.308,60	27.376,00
	+19% MwSt	199.194,97	57.215,84
	Gesamt	1.247.589,57	358.351,84

		notwendig	wünschenswert, spätere Jahre
2.2.1.	Foyer / Eingang Besucher		215.350,00
2.2.2.	Aussenanlage	152.220,00	
2.2.3.	Idsteiner- und Eppsteiner Stube	53.100,00	
2.3.4.	Betonsanierung	17.700,00	
2.2.5.	Umkleide susbessern	15.939,00	
	Summe	238.959,00	215.350,00
	+10%	23.895,90	21.535,00
	+19% MwSt	49.942,43	45.008,15
	Gesamt	312.797,33	281.893,15

		notwendig	wünschenswert, spätere Jahre
2.3.3.	Gaststätte incl. Toilettenanlage und Küche		205.320,00
2.3.5.	Flure Sportlerbereich		60.180,00
2.3.6.	Personalumkleide, Sanitärbereich, Türen		17.818,00
	Summe	0,00	283.318,00
	+10%	0,00	28.331,80
	+19% MwSt	0,00	59.213,46
	Gesamt	0,00	370.863,26

		notwendig	wünschenswert, spätere Jahre
3.1.1.	Niederspannungshaupt-verteilung		11.800,00
3.1.2.	Niederspannungs-installation		66.670,00
3.1.3.	Beleuchtung		56.050,00
3.1.4.	Potenzalausgleich	590,00	
3.1.5.	Demontagen		5.605,00
3.1.6.	Such- und Signalanlagen	5.605,00	
3.1.7.	Hausalarmanlage	8.260,00	
3.1.8.	Alarmanlage	21.240,00	
3.1.9.	Aussenbeleuchtung	27.730,00	
	Summe	63.425,00	140.125,00
	+10%	6.342,50	14.012,50
	+19% MwSt	13.255,83	29.286,13
	Gesamt	83.023,33	183.423,63

		notwendig	wünschenswert, spätere Jahre
3.2.	Sanitärtechnische Anlagen		200.600,00
3.3.	Heizung		41.300,00
3.4.	Lüftung		194.700,00
3.5.	Gebäudeautomation/ MSR		141.600,00
3.6.	Küchentechnik		35.400,00
	Summe	0,00	613.600,00
	+10%	0,00	61.360,00
	+19% MwSt	0,00	128.242,40
	Gesamt	0,00	803.202,40

	Summe aller Gewerke incl MwSt.	1.643.410,23	1.997.734,28
	zzgl. Unvorhergesehenes 15 %	246.511,53	keine Angabe

**Gesamtsumme 1.889.921,76**

zzgl. Kosten für Vorbereitung, Vergabe, Controlling